

# Κυνήγι Θησαυρού

Σχέδιο Παιχνιδιού στην Πόλη  
Οδηγίες για τον Διοργανωτή







## Βασικές Πληροφορίες:

Αυτό το παιχνίδι έχει σχεδιαστεί για τουλάχιστον 16 παίκτες.

Οι παίκτες χωρίζονται σε ομάδες των 2-4 ατόμων.

Η διάρκεια του παιχνιδιού είναι 4-5 ώρες, περιλαμβανομένου της ανακεφαλαίωσης.

Στο τέλος του παιχνιδιού, αθροίζονται οι πόντοι κάθε ομάδας και βραβεύεται η νικήτρια ομάδα.

Παρακάτω θα βρείτε τους κανόνες και τις οδηγίες για την δημιουργία του Οικο-Κυνηγιού Θησαυρού. Μπορείτε να τις προσαρμόσετε σύμφωνα με τις ανάγκες σας.



## Εργασίες:

### 1. “Η Αποστολή των Οικο-Ντετέκτιβ”:

- Εργασία: Οι παίκτες παραλαμβάνουν μια λίστα με οικολογικούς "θησαυρούς" που πρέπει να βρουν στην περιοχή. Κάθε "θησαυρός" είναι ένα αντικείμενο που μπορεί να ανακυκλωθεί ή να επαναχρησιμοποιηθεί. Η αποστολή των ομάδων είναι να βρουν αυτά τα αντικείμενα στην καθορισμένη περιοχή.
- Χρόνος: 60 λεπτά
- Πόντοι: Κάθε αντικείμενο που βρίσκουν μετράει ως ένας πόντος.

### 2. “Δημιουργία Οικο-Σύνθεσης”:

- Εργασία: Οι ομάδες παραλαμβάνουν ένα σύνολο υλικών, όπως πλαστικά μπουκάλια, κουτάκια, εφημερίδες, χάρτινες κούτες κ.λπ. Η αποστολή τους είναι να δημιουργήσουν μια καλλιτεχνική σύνθεση ή γλυπτό από αυτά τα υλικά. Αυτή η δραστηριότητα προάγει την επαναχρησιμοποίηση (upcycling).
- Χρόνος: 45 λεπτά
- Πόντοι: 1-10



## Εργασίες:

### 3. “Παιχνίδι για την Οικολογία”:

- Εργασία: Οι ομάδες παραλαμβάνουν μια λίστα με ερωτήσεις και γρίφους σχετικά με την οικολογία και την ανακύκλωση και πρέπει να λύσουν ένα σταυρόλεξο.
- Χρόνος: 15 λεπτά
- Πόντοι: 1-10

### 4. “Λαβύρινθος Ανακύκλωσης”:

- Εργασία: Οι ομάδες καλούνται να δημιουργήσουν ένα πόστερ για να συμμετέχουν σε μία εκδήλωση οικολογίας.
- Χρόνος: 45 λεπτά
- Πόντοι: 1-10



# Μέρος 1.

## Σχέδιο για την πρώτη αποστολή "Αποστολή των Οικο-Ντετέκτιβ"

### 1. Προετοιμασία:

- Δημιουργήστε μια λίστα με πέντε "οικολογικούς θησαυρούς", δηλαδή φυσικά ή ανακυκλώσιμα αντικείμενα που οι συμμετέχοντες θα κληθούν να εντοπίσουν στην καθορισμένη περιοχή.
- Κρύψτε τα επιλεγμένα αντικείμενα στον χώρο του παιχνιδιού. Τα σημεία απόκρυψης πρέπει να είναι διακριτικά, ώστε να απαιτείται παρατηρητικότητα

### 2. Παρουσίαση της εργασίας:

- Συγκεντρώστε τους συμμετέχοντες στο σημείο εκκίνησης και εξηγήστε τους την αποστολή των "Οικο-Ντετέκτιβ".
- Παρουσιάστε τους κανόνες του παιχνιδιού συμπεριλαμβανομένων των μέτρων ασφαλείας και των χρονικών ορίων (π.χ. 30 λεπτά).
- Εξηγήστε ότι ο στόχος είναι να βρουν και να συλλέξουν όσο το δυνατόν περισσότερους οικολογικούς "θησαυρούς".

### 3. Διανομή της λίστας των "θησαυρών":

- Δώστε σε κάθε ομάδα μια λίστα με τους "θησαυρούς" που πρέπει να βρουν.
- Μπορείτε επίσης να παράσχετε έναν χάρτη (προαιρετικά) της περιοχής όπου βρίσκονται αυτά τα αντικείμενα.

### 4. Έναρξη της αποστολής:

- Κάντε μια σύντομη αντίστροφη μέτρηση για να δημιουργήσετε ενθουσιασμό και να σημάνετε την έναρξη του παιχνιδιού και την αναζήτηση των "θησαυρών".
- Βεβαιωθείτε ότι κάθε ομάδα διαθέτει σακούλες ή καλάθια για την περισυλλογή των αντικειμένων.



## Μέρος 1.

# Σχέδιο για την πρώτη αποστολή "Αποστολή των Οικο-Ντετέκτιβ"

### 5. Επίβλεψη και βοήθεια:

- Καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού, εξασφαλίστε την παρουσία διοργανωτών ή υπευθύνων (διαιτητών) στο πεδίο δράσης, οι οποίοι θα επιβλέπουν την ομαλή διεξαγωγή της δραστηριότητας και θα βοηθούν όπου χρειάζεται.
- Οι υπεύθυνοι μπορούν να παρέχουν διακριτικές υποδείξεις ή καθοδήγηση στις ομάδες, εφόσον ζητηθεί, ειδικά αν παρατηρηθεί στασιμότητα ή αποπροσανατολισμός.

### 6. Τέλος:

- Με την ολοκλήρωση του παιχνιδιού, συγκεντρώστε όλες τις ομάδες στο προκαθορισμένο σημείο τερματισμού.
- Διοργανώστε μια σύντομη τελετή λήξης κατά την οποία κάθε ομάδα θα παρουσιάσει τους "θησαυρούς" που έχει βρει.
- Ελέγξτε πόσα αντικείμενα βρήκε κάθε ομάδα και καταγράψτε τους πόντους που συγκέντρωσε κάθε ομάδα στην ειδική κάρτα αξιολόγησης.

### 7. Επισκόπηση:

- Αναστοχασμός: Κάντε μια σύντομη συζήτηση με τους συμμετέχοντες σχετικά με τις οικολογικές πτυχές του παιχνιδιού.
- Τονίστε τη σημασία της ανακύκλωσης και της επαναχρησιμοποίησης (upcycling) στην προστασία του περιβάλλοντος.
- Ενθαρρύνετε τους συμμετέχοντες να μοιραστούν τα συναισθήματα και τα συμπεράσματα τους από αυτήν την ενότητα του παιχνιδιού.





## Μέρος 1.

# Σχέδιο για την πρώτη αποστολή "Αποστολή των Οικο-Ντετέκτιβ"

Λεπτομέρειες:

Τα αντικείμενα που έχουν ενσωματωθεί στην περιοχή του παιχνιδιού θα φέρουν διακριτικά σημάδια, όπως μικρά αυτοκόλλητα, έτσι ώστε οι συμμετέχοντες να πρέπει να κοιτάζουν προσεκτικά για να τα βρουν.

Παραδείγματα αντικειμένων για την αποστολή Οικο-Ντετέκτιβ:

1. πλαστικό μπουκάλι
2. αλουμινένιο κουτί
3. χθεσινή εφημερίδα
4. συσκευασία χυμού
5. παλιός λαμπτήρας
6. άδειο δοχείο από γιαούρτι
7. σπασμένος καθρέφτης
8. ληγμένα μπαχαρικά
9. παπούτσια που δεν μπορούν πια να φορεθούν
10. φθαρμένα τζιν
11. κατεστραμμένη τσάντα από ύφασμα
12. παλιά λάστιχα ποδηλάτου
13. σκουριασμένο κλειδί
14. παλιό ρολόι
15. πλαστικό δοχείο τροφίμων





## Μέρος 1.

# Σχέδιο για την πρώτη αποστολή "Αποστολή των Οικο-Ντετέκτιβ"

Λεπτομέρειες:

Κατά την προετοιμασία του παιχνιδιού, τα αντικείμενα στον χώρο θα φέρουν διακριτικά σημάδια, υποδηλώνοντας ότι πρόκειται για "οικολογικούς θησαυρούς". Τα σημάδια αυτά πρέπει να είναι σχεδιασμένα έτσι ώστε να απαιτείται προσεκτική παρατήρηση από τους συμμετέχοντες, ενισχύοντας τον βαθμό πρόκλησης και τον ενθουσιασμό της δραστηριότητας, για παράδειγμα:

- Αυτοκόλλητα στο χρώμα του οικολογικού γρασιδιού στο κάτω μέρος των πλαστικών μπουκαλιών.
- Αυτοκόλλητα σε σχήμα φύλλου στο κάτω μέρος των αλουμινένιων κουτιών.
- Μικρά κομμάτια καφέ ταινίας στις εφημερίδες.
- Αυτοκόλλητα σε σχήμα σκουπιδιού στις συσκευασίες χυμού.

Ο σκοπός αυτής της αποστολής είναι να προωθήσει την οικολογική συνείδηση και να ενθαρρύνει τη δραστηριοποιημένη συμμετοχή στην προστασία του περιβάλλοντος.

Προκαλώντας τους συμμετέχοντες να βρουν οικολογικούς "θησαυρούς", το παιχνίδι τους ενθαρρύνει να αναζητούν και να αναγνωρίζουν αντικείμενα που μπορούν να επαναχρησιμοποιηθούν ή να ανακυκλωθούν.



## Μέρος 1.

# Σχέδιο για την πρώτη αποστολή "Αποστολή των Οικο-Ντετέκτιβ" ΧΑΡΤΗΣ της περιοχής με τα κρυμμένα αντικείμενα

### Κύριο Θέμα: Μνημεία στην πόλη

Κατά τη διάρκεια του σχεδιασμού και της υλοποίησης της αποστολής "Οικο-Ντετέκτιβ", οι διοργανωτές πρέπει να συνεισφέρουν στη δημιουργία του ιστορικού πλαισίου που θα ενσωματωθεί στην πλοκή του παιχνιδιού. Η αποστολή των διοργανωτών είναι να τοποθετήσουν τους "θησαυρούς" κοντά σε σημαντικά μνημεία της πόλης όπου θα πραγματοποιηθεί το παιχνίδι.

Ο στόχος είναι τόσο να γιορτάσουμε την πλούσια ιστορία αυτού του τόπου όσο και να αυξήσουμε την οικολογική συνείδηση των συμμετεχόντων, ενσωματώνοντας την οικολογική εξερεύνηση με την τοπική πολιτιστική κληρονομιά.

Οι διοργανωτές θα προετοιμάσουν περιγραφές των μνημείων υπό μορφή γρίφων, οι οποίοι θα δείχνουν στους συμμετέχοντες πού ακριβώς βρίσκεται κάθε θησαυρός. Αυτοί οι γρίφοι θα περιέχουν πληροφορίες για συγκεκριμένα μνημεία, επιτρέποντας στους συμμετέχοντες να αναγνωρίσουν τις τοποθεσίες τους και να βρουν τους οικολογικούς θησαυρούς.

### Ροή του παιχνιδιού:

Οι συμμετέχοντες θα παραλάβουν μια λίστα με οικολογικούς θησαυρούς που πρέπει να βρουν στην περιοχή. Κάθε θησαυρός θα είναι ένα αντικείμενο που μπορεί να ανακυκλωθεί ή να επαναχρησιμοποιηθεί. Οι ομάδες θα έχουν ως αποστολή να βρουν αυτά τα αντικείμενα σε μια καθορισμένη περιοχή, ενσωματώνοντας την αναζήτησή τους με την εξερεύνηση ιστορικών μνημείων. Αυτή η αλληλεπίδραση μεταξύ πολιτιστικής κληρονομιάς και οικολογικής ανησυχίας αποσκοπεί στην προώθηση της αειφόρου ανάπτυξης και της δημιουργικής περιβαλλοντικής εκπαίδευσης.

## Κύριο Θέμα: Μνημεία στην πόλη

### Αντικείμενο 1 - Σύνδεση με το μνημείο

.....

.....

### Αντικείμενο 2 - Σύνδεση με το μνημείο

.....

.....

### Αντικείμενο 3 - Σύνδεση με το μνημείο

.....

.....

### Αντικείμενο 4 - Σύνδεση με το μνημείο

.....

.....

### Αντικείμενο 5 - Σύνδεση με το μνημείο

.....

.....





## Μέρος 2.

# Σχέδιο Δράσης για την "Δημιουργία Οικο-Συνθέσεων"

### 1. Προετοιμασία Υλικών:

- Ετοιμάστε επιπλέον κιτ υλικών που θα παραλάβει κάθε ομάδα, όπως κιτ με πλαστικά μπουκάλια, αλουμινένια κουτιά, εφημερίδες. Οι ομάδες θα χρησιμοποιήσουν επίσης ανακυκλωμένα αντικείμενα που βρήκαν στην πρώτη άσκηση.
- Βεβαιωθείτε ότι τα υλικά είναι ποικίλα, οικολογικά και επαναχρησιμοποιήσιμα.

### 2. Επεξήγηση της Εργασίας:

- Συγκεντρώστε όλες τις ομάδες στην καθορισμένη περιοχή. Εξηγήστε την αποστολή: Οι ομάδες πρέπει να δημιουργήσουν μια καλλιτεχνική σύνθεση ή γλυπτό από τα υλικά που τους παρέχονται, προωθώντας έτσι την επαναχρησιμοποίηση.
- Εξηγήστε τους κανόνες, όπως τη διάρκεια της αποστολής (π.χ. 45 λεπτά), καθώς και τα κριτήρια αξιολόγησης (δημιουργικότητα και οικολογικότητα).

### 3. Διανομή Υλικών:

- Διανείμετε τα κιτ υλικών σε κάθε ομάδα. Η νικήτρια ομάδα επιλέγει πρώτη.
- Βεβαιωθείτε ότι οι ομάδες έχουν πρόσβαση σε εργαλεία, όπως ψαλίδια, κόλλα, ταινία, κ.λπ.

### 4. Έναρξη Δημιουργίας:

- Αφού διανεμηθούν τα υλικά και εξηγηθούν οι αποστολές, αφήστε τις ομάδες να αρχίσουν να εργάζονται στις συνθέσεις τους.
- Ενθαρρύνετε τους συμμετέχοντες να συνεργαστούν και να είναι δημιουργικοί στη διαδικασία δημιουργίας.



## Μέρος 2.

# Σχέδιο Δράσης για την "Δημιουργία Οικο-Συνθέσεων"

### 5. Επίβλεψη και Βοήθεια:

- Κατά τη διάρκεια της αποστολής, συστήνεται η παρουσία διοργανωτών ή διαιτητών στον χώρο για να εποπτεύουν την εργασία των ομάδων και να παρέχουν βοήθεια αν χρειαστεί.

### 6. Ολοκλήρωση της Αποστολής:

- Μετά από 45 λεπτά, συγκεντρώστε όλες τις ομάδες και ζητήστε τους να ολοκληρώσουν τις συνθέσεις τους.
- Κάθε ομάδα παρουσιάζει τη σύνθεση της μπροστά στους υπόλοιπους συμμετέχοντες.

### 7. Αξιολόγηση και Βραβεία:

- Οι κριτές αξιολογούν τις συνθέσεις βάσει της δημιουργικότητας και την οικολογικής ευαισθησίας, καθώς και της αξιοποίησης ανακυκλωμένων υλικών, είτε αυτά βρέθηκαν από τις ίδιες τις ομάδες είτε τους παρασχέθηκαν. Καταγράψτε τους πόντους στην κάρτα της κάθε ομάδας.

### 8. Επισκόπηση:

- Κάντε μια σύντομη συζήτηση με τους συμμετέχοντες σχετικά με τη σημασία της επαναχρησιμοποίησης και της οικολογίας στη διαδικασία δημιουργίας των συνθέσεων.
- Ενθαρρύνετε τους συμμετέχοντες να μοιραστούν τις σκέψεις και τα συμπεράσματά τους.





## Μέρος 2.

# Σχέδιο Δράσης για την "Δημιουργία Οικο-Συνθέσεων"

Λεπτομέρειες:

Παράδειγμα λίστας υλικών που μπορούν να παραλάβουν οι ομάδες για την αποστολή "Δημιουργία Οικο-Σύνθεσης":

1. Πλαστικά μπουκάλια (άδεια)
2. Αλουμινένια κουτιά (άδεια)
3. Εφημερίδες ή διαφημιστικά φυλλάδια
4. Κουτιά από παπούτσια
5. Κουτιά αυγών
6. Κομμάτια υφάσματος
7. Γυαλί (π.χ. κομμάτια από παλιά μπουκάλια)
8. Παλιές σανίδες
9. Τελειωμένοι μαρκαδόροι, υπογραμμιστικά
10. Διάφορα αυτοκόλλητα και διακοσμητικά.

Οι συμμετέχοντες θα αναλάβουν την αποστολή να δημιουργήσουν μια καλλιτεχνική σύνθεση ή γλυπτό χρησιμοποιώντας αυτά τα υλικά. Αυτή η λίστα πρέπει να είναι ποικίλη ώστε οι ομάδες να μπορέσουν να επιδείξουν τη δημιουργικότητά τους και τις καλλιτεχνικές τους ικανότητες στη δημιουργία των οικο-συνθέσεων τους. Τα τελικά έργα μπορεί να είναι όχι μόνο οικολογικά, αλλά και αισθητικά και εμπνευσμένα.

Ο στόχος αυτής της αποστολής είναι να προωθήσει την επαναχρησιμοποίηση (upcycling) και μια δημιουργική προσέγγιση στην οικολογική σκέψη.

## Κύριο Θέμα: Ζωντανεύοντας την Ιστορία

Στο δεύτερο μέρος του παιχνιδιού, οι διοργανωτές εισάγουν ένα στοιχείο πλοκής με τίτλο "Ζωντανεύοντας την Ιστορία". Αυτό το θέμα στοχεύει στην εισαγωγή των συμμετεχόντων στην ιστορία της χώρας μέσω της τέχνης και της δημιουργικότητας. Εμπνευσμένοι από την πλούσια πολιτιστική κληρονομιά και τα ιστορικά γεγονότα, οι διοργανωτές ενθαρρύνουν τους συμμετέχοντες να δημιουργήσουν Οικο-Συνθέσεις.

Αυτό το θέμα μπορεί να αναφέρεται σε πολιτιστικές παραδόσεις, ιστορικά γεγονότα ή στυλ μόδας από περασμένες εποχές.

Κατά τον σχεδιασμό και την υλοποίηση αυτής της αποστολής, οι ομάδες θα παραλάβουν ένα σύνολο διαφόρων υλικών, όπως πλαστικά μπουκάλια, κουτάκια, εφημερίδες, κουτιά από χαρτόνι κ.λπ. Η αποστολή τους θα είναι να δημιουργήσουν μια καλλιτεχνική σύνθεση ή γλυπτό από αυτά τα υλικά, χρησιμοποιώντας θεματικές εμπνεύσεις από την ιστορία της χώρας.

**Ροή του παιχνιδιού:** Η αποστολή των συμμετεχόντων είναι να δημιουργήσουν μια σύνθεση εμπνευσμένη από το θέμα "Ζωντανεύοντας την Ιστορία", χρησιμοποιώντας τα υλικά που τους παρέχει ο διοργανωτής. Μέσα από αυτή την δραστηριότητα, οι συμμετέχοντες θα έχουν την ευκαιρία να κατανοήσουν και να εκφράσουν καλύτερα τον πολιτιστικό πλούτο και την ιστορική κληρονομιά της χώρας, ενώ ταυτόχρονα θα συμμετέχουν σε οικολογικές δράσεις μέσω της επαναχρησιμοποίησης (upcycling) και της ανακύκλωσης υλικών.





# Η Πλοκή της Ιστορίας σας



## Μέρος 3.

# Σχέδιο Δράσης για το "Παιχνίδι σχετικά με την Οικολογία"

### 1. Προετοιμασία Υλικών:

- Ετοιμάστε σετ ερωτήσεων σχετικά με την οικολογία και την ανακύκλωση (τουλάχιστον 10). Οι ερωτήσεις πρέπει να είναι ποικίλες και προσαρμοσμένες στο επίπεδο δυσκολίας των συμμετεχόντων. Ετοιμάστε μολύβια και κάρτες απαντήσεων στις οποίες οι ομάδες θα σημειώσουν τις απαντήσεις τους.

### 2. Επεξήγηση της Αποστολής:

- Συγκεντρώστε όλες τις ομάδες στο σημείο εκκίνησης.
- Εξηγήστε την αποστολή: Οι ομάδες θα παραλάβουν μια λίστα με ερωτήσεις και γρίφους που αφορούν την οικολογία και την ανακύκλωση. Η αποστολή τους είναι να απαντήσουν στις ερωτήσεις και να σημειώσουν τις απαντήσεις τους στο σταυρόλεξο για να δημιουργήσουν έναν κωδικό πρόσβασης.
- Εξηγήστε τους κανόνες, όπως τη διάρκεια της αποστολής (π.χ. 15 λεπτά) και τα κριτήρια αξιολόγησης (αριθμός σωστών απαντήσεων).

### 3. Διανομή Υλικών:

- Διανείμετε τα σετ ερωτήσεων και τα μολύβια.
- Βεβαιωθείτε ότι οι ομάδες έχουν πρόσβαση σε στυλό ή μολύβια.



## Μέρος 3.

# Σχέδιο Δράσης για το "Παιχνίδι σχετικά με την Οικολογία"

### 4. Έναρξη του Παιχνιδιού:

- Αφού διανεμηθούν τα υλικά και εξηγηθούν οι αποστολές, αφήστε τις ομάδες να ξεκινήσουν το παιχνίδι.
- Ενθαρρύνετε τους συμμετέχοντες να συνεργαστούν και να επικοινωνούν μεταξύ τους για να βρουν τις σωστές απαντήσεις στις ερωτήσεις.

### 5. Επίβλεψη και Βοήθεια:

- Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, συστήνεται η παρουσία διοργανωτών ή διαιτητών στον χώρο για να εποπτεύουν τη δραστηριότητα και να παρέχουν βοήθεια αν χρειαστεί.

### 6. Ολοκλήρωση της Αποστολής:

- Μετά από 15 λεπτά, συγκεντρώστε όλες τις ομάδες στο σημείο τερματισμού. Ελέγξτε τις απαντήσεις των ομάδων και δείτε ποιες κατάφεραν να σχηματίσουν τη σωστή λέξη.

### 7. Αξιολόγηση και Βραβεία:

- Βραβεύστε τις ομάδες ανάλογα με τον αριθμό των σωστών απαντήσεων και τη σωστή διαμόρφωση του συνθήματος.
- Καταγράψτε τους πόντους στις κάρτες των ομάδων.

### 8. Επισκόπηση:

- Πραγματοποιήστε μια σύντομη συζήτηση με τους συμμετέχοντες σχετικά με την οικολογία και την ανακύκλωση, τονίζοντας τη σημασία αυτών των δραστηριοτήτων για την προστασία του περιβάλλοντος.
- Ενθαρρύνετε τους συμμετέχοντες να μοιραστούν τα συναισθήματα και τα συμπεράσματα τους.



## Μέρος 3.

# Σχέδιο Δράσης για το "Παιχνίδι σχετικά με την Οικολογία"

**Λεπτομέρειες:**

**Δείγματα Ερωτήσεων:**

1. Αναφέρετε 3 παραδείγματα ρύπων που σχετίζονται με την επεξεργασία τροφίμων.
2. Ποιες είναι οι τρεις βασικές κατηγορίες απορριμμάτων που μπορούν να ανακυκλωθούν;





## Απαιτήσεις: Μείνετε στο θέμα!!!!

Παράδειγμα Θεμάτων για το Σταυρόλεξο:

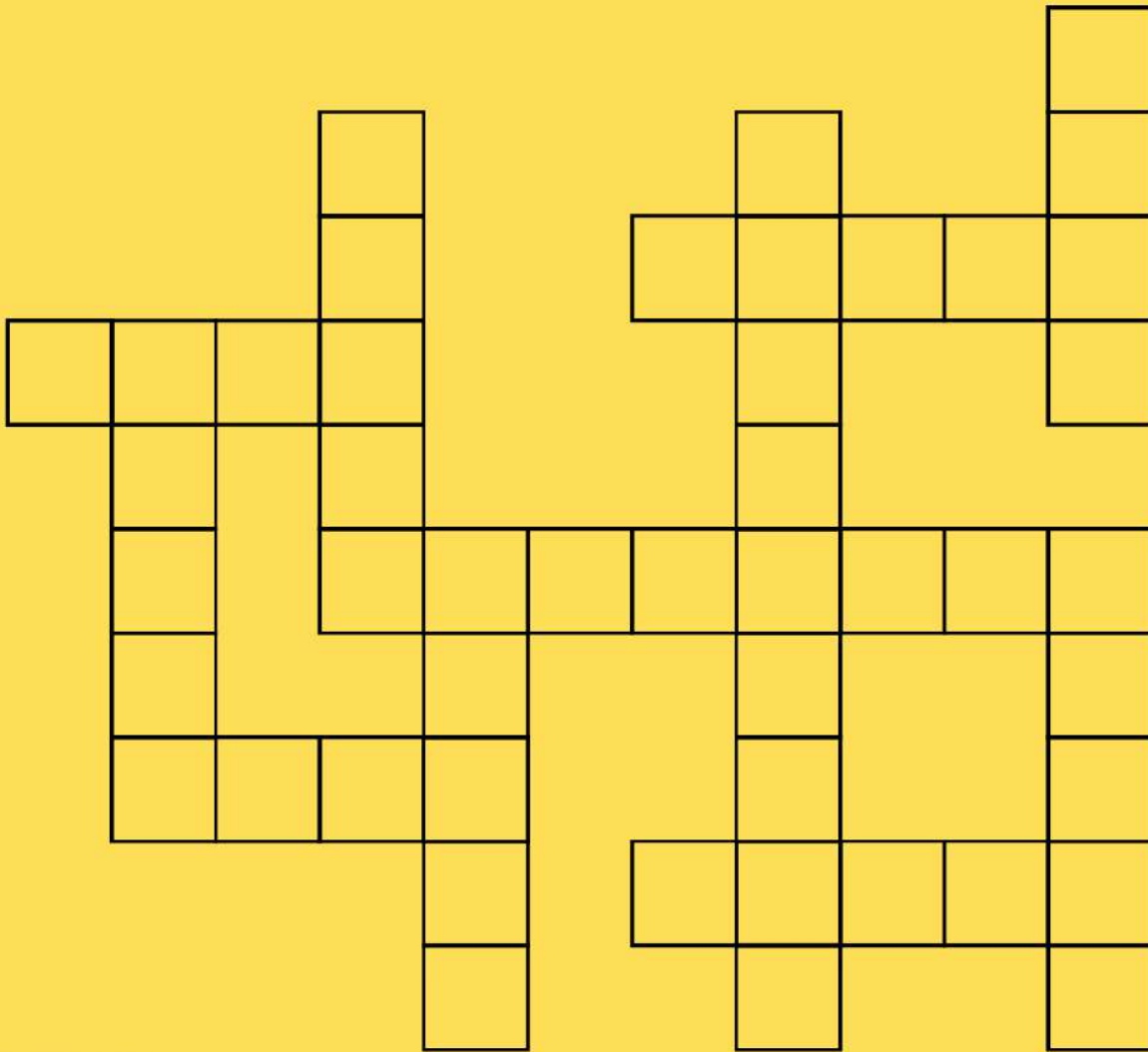
1. Ανανεώσιμες Πηγές Ενέργειας
2. Γεωργία και Τροφή
3. Ανακύκλωση
4. Πανίδα και Χλωρίδα

Ροή του Παιχνιδιού: Οι συμμετέχοντες χωρίζονται σε ομάδες. Κάθε ομάδα παραλαμβάνει μια λίστα με ερωτήσεις και γρίφους σχετικούς με το θέμα που έχει ανατεθεί σε κάθε διοργανωτή. Το πρώτο θέμα αφορά ερωτήσεις για διάφορες πηγές ανανεώσιμης ενέργειας, το δεύτερο θέμα αφορά ερωτήσεις για τη βιώσιμη γεωργία και την επίδραση της παραγωγής τροφίμων στο περιβάλλον. Το τρίτο θέμα αφορά ερωτήσεις για διάφορα ανακυκλώσιμα υλικά και τη διαδικασία ανακύκλωσης. Το τέταρτο αφορά την πανίδα και τη χλωρίδα. Μπορείτε να επιλέξετε ένα ή να συνδυάσετε όλα τα θέματα.

Στη συνέχεια, οι συμμετέχοντες/ομάδες απαντούν στις προετοιμασμένες ερωτήσεις και παρέχουν τις απαντήσεις τους. Οι διοργανωτές ελέγχουν την ορθότητα των απαντήσεων. Κάθε σωστή απάντηση συμβάλλει στη δημιουργία μιας καταχώρησης σχετικής με το δοσμένο θέμα. Αφού συλλεχθούν όλες οι απαντήσεις και δημιουργηθεί το σύνθημα, οι ομάδες παρουσιάζουν τον κωδικό για να ελεγχθεί από τους διοργανωτές.

Αυτή η δραστηριότητα βοηθά τους συμμετέχοντες να αποκτήσουν γνώση για την οικολογία και την ανακύκλωση, ενώ προάγει τη συνεργασία των ομάδων και την ενεργό αναζήτηση πληροφοριών στον τομέα του παιχνιδιού.

## ΘΕΜΑ!



## ΟΡΙΣΜΟΙ

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.



## Μέρος 4

# Σχέδιο Δράσης για το Παιχνίδι "Οικο-Παράσταση"

**Περιγραφή:** Οι ομάδες συμμετέχουν σε μια οικολογική εκδήλωση. Η αποστολή τους είναι να ετοιμάσουν ένα μανιφέστο με σχέδιο.

Πώς να το υλοποιήσετε:

1. Οι διοργανωτές καθορίζουν τους κύριους στόχους και το θέμα του παιχνιδιού.
2. Το θέμα του παιχνιδιού καλύπτει την ιστορία του οικολογικού κινήματος και τη σημασία των προηγούμενων οικολογικών δραστηριοτήτων για την προστασία του περιβάλλοντος.
3. Οι συμμετέχοντες παραλαμβάνουν ένα παλιό σεντόνι, τραπεζομάντηλο ή χαρτί του μέτρου, καθώς και υλικά γραφής, γραφική ύλη και άλλα υλικά που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την προετοιμασία μεγάλων σχεδίων.
4. Το παιχνίδι διαρκεί για μια καθορισμένη χρονική περίοδο, π.χ. 45 λεπτά.
5. Μετά την ολοκλήρωση του χρόνου, οι συμμετέχοντες παρουσιάζουν τα έργα τους και μιλούν για τις κινητήριες δυνάμεις και το μήνυμά τους.
6. Οι διοργανωτές αξιολογούν τα δημιουργημένα μανιφέστα ως προς τη συμμόρφωση με το θέμα και τη σαφήνεια του οικολογικού μηνύματος.
7. Οι διοργανωτές συνοψίζουν την αποστολή και τονίζουν τη σημασία της για την έκφραση της δέσμευσης στον αγώνα για την προστασία του περιβάλλοντος.



## Θέμα: Ίχνη από το Παρελθόν

Οι διοργανωτές παρουσιάζουν στους συμμετέχοντες την ιστορία του οικολογικού κινήματος και τη σημασία των προηγούμενων οικολογικών δραστηριοτήτων που είχαν αντίκτυπο στην προστασία του περιβάλλοντος στη χώρα τους. Μέσω της αλληλεπίδρασης με ιστορικά γεγονότα, οι συμμετέχοντες θα έχουν την ευκαιρία να κατανοήσουν ποια οικολογικά προβλήματα ήταν επίκαιρα στο παρελθόν και ποιες ενέργειες ελήφθησαν για την επίλυσή τους.

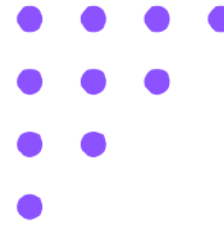
Κατά τη διάρκεια της αποστολής ανακεφαλαίωσης του παιχνιδιού στην πόλη, οι συμμετέχοντες θα παίξουν το ρόλο των οικολογικών ακτιβιστών, συμμετέχοντας σε προσομοιωμένες διαμαρτυρίες και γεγονότα.

### Ροή του Παιχνιδιού:

Για την "Οικο-Παράσταση", οι συμμετέχοντες ετοιμάζουν ένα γραφικό σε μεγάλο υλικό, όπως ένα παλιό σεντόνι, χαρτόνι ή χαρτί του μέτρου, χρησιμοποιώντας οποιαδήποτε καλλιτεχνική τεχνική. Τα έργα τους θα είναι μια έκφραση της δέσμευσής τους για τον αγώνα για την προστασία του περιβάλλοντος και την αντιμετώπιση της ρύπανσης.

Εμπνευσμένοι από πραγματικά γεγονότα, οι νέοι θα έχουν την ευκαιρία να κατανοήσουν ποια οικολογικά προβλήματα ήταν επίκαιρα στο παρελθόν και ποιες ενέργειες έγιναν για την επίλυσή τους. Μέσω της συμμετοχής σε πράσινες δραστηριότητες στο παιχνίδι, οι συμμετέχοντες θα εμπνευστούν να αναλάβουν δράση για την προστασία του πλανήτη μας και να δημιουργήσουν ένα καλύτερο περιβάλλον για τις μελλοντικές γενιές.





Απαιτήσεις: Προσθέστε υπάρχουσες γνώσεις!!!!

## Θέμα: Ίχνη από το Παρελθόν

### Η Ιστορία του Οικολογικού Κινήματος

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

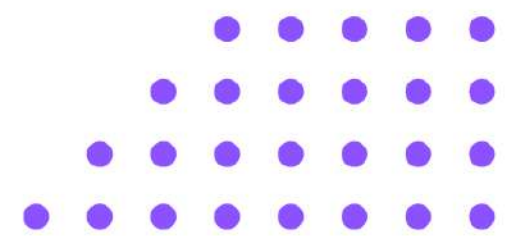
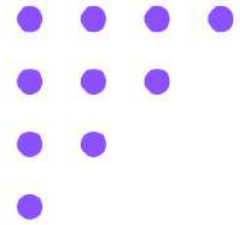
.....

.....



## Συμβουλές για τον Διοργανωτή

- Σκεφτείτε προσεκτικά τον χώρο για το κρυμμένο ανακυκλωμένο γραφείο - θα είναι πιο εύκολο να το οργανώσετε κοντά στο γραφείο σας, το σχολείο κ.λπ.
- Φροντίστε να μην χρησιμοποιούν οι ομάδες το διαδίκτυο κατά την τρίτη άσκηση - σταυρόλεξο.
- Το Οικολογικό Μανιφέστο μπορεί να γίνει σε χαρτί ή στον τοίχο - εξαρτάται από εσάς.
- Ετοιμάστε όλα τα υλικά για το παιχνίδι πριν από την εκδήλωση.
- Δοκιμάστε το παιχνίδι πριν το παίξετε.
- Για την νικήτρια ομάδα, σκεφτείτε ένα βραβείο με οικολογικό χαρακτήρα, όπως: επαναχρησιμοποιούμενα μπουκάλια ή ποτήρια, ένα δενδρύλλιο προς φύτευση ή ένα «πράσινο πιστοποιητικό» ή χειροποίητο έπαθλο από ανακυκλωμένα υλικά.





Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση.

Οι απόψεις και γνώμες που εκφράζονται ανήκουν αποκλειστικά στον/στους συγγραφείς/και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή της Ευρωπαϊκής Εκτελεστικής Υπηρεσίας Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η EACEA φέρουν ευθύνη γι' αυτές.

ΔΩΡΕΑΝ

